

Zwinne zarządzanie projektami - Agile

Metodyki zwinne, odkąd powstały, zdobywają coraz większą popularność w wielu obszarach biznesu. Są już stosowane, jako metoda zarządzania projektami, w prawie wszystkich branżach i obszarach biznesu

– sprzedaż, marketing, HR oraz oczywiście tam gdzie miały swoje pierwsze zastosowanie – w IT.

Dynamiczne budowanie rozwiązań przynoszących wysokiej jakości wartość, to korzyść jaką daje Agile firmom, funkcjonującym w świecie VUCA.

Firmy są świadome, że innowacje, elastyczność, szybkość i umiejętność szybkiego dopasowania produktu lub usługi do potrzeb klientów są kluczowe na rynku wysokiej konkurencyjności.

Jeśli chcesz poznać filozofię Agile, doświadczyć najważniejszych metodyk pracy wg tej filozofii oraz otrzymać praktyczne doświadczenie i narzędzia pracy wspierające to podejście, skorzystaj z naszego szkolenia.

Czego uczestnik nauczy się na szkoleniu?

Pozna i przetrenuje główne założenia filozofii AGILE na podstawie praktycznych przykładów z odniesieniem ich do swojej pracy

Doświadczy różnic pomiędzy tradycyjnym podejściem do produkcji oprogramowania a podejściem zwinnym

Ustali swoją rolę w projekcie, mechanizmy wykorzystywane w metodyce SCRUM oraz ogólne zasady zwinnego zarządzania

Zapozna się z wieloma innymi zagadnieniami takimi, jak optymalizacja wartości i produktywności oraz redukcja całkowitych kosztów wytwarzania systemów i produktów

Udoskonali stosowane dotychczas praktyki, by osiągać rezultaty jeszcze lepsze niż dotychczas

Dowie się, jak efektywnie monitorować rezultaty działań korzystając z metryk produktywności oferowanych przez

SCRUM, by maksymalnie optymalizować pracę własną i zespołu



Cena:

1900 pln netto / 2 dni / os.

I. Czym jest Agile?

Gra symulacyjna – doświadczenie przez uczestników potrzeby większej elastyczności w działaniach projektowych na przykładzie rzeczywistości VUCA
 Jak Jagiełto przechytrzył Krzyżaków i jak pokonano niepokonaną Spartę czyli po co nam Agile?
 Trendy rozwojowe i dynamika zmian, bezprecedensowy rozwój nowych technologii i powszechna globalizacja – dlaczego potrzebna jest zmiana podejścia projektowego?
 Czym jest Agile, oraz czym nie jest?
 Na czym polega bycie Agile? – Codzienne przykłady sprawności i zwinności
 Skąd Agile w IT? – krótka historia rozwoju komputerów i geneza Manifestu Agile
 Manifest, filozofia i pryncypia Agile – główne postulaty sprawności
 Zdrowy rozsądek ponad wszystko – zasady uzupełniające Manifest Agile
 Założenia wytwarzania zwinnego w Agile

II. Bilans dochodów i wydatków domowych - zasady zarządzania domowym budżetem

Styl zarządzania w Agile
 Styl pracy zgodny z filozofią Agile
 Rola kultury organizacyjnej we wdrożeniu zasad pracy Agile
 Charakterystyka podejścia „lekkiego” – Scrum, Kanban, (XP)
 Narzędzia podejścia Agile z domieszką metod tradycyjnych – DSDM, Agile PM, Agile Unified Process
 Cykl życia projektu w ujęciu tradycyjnym
 Cykl życia projektu w ujęciu zwinnym
 Różnice w podejściu do zarządzania pomiędzy Agile a metodami Waterfall

III. Dlaczego Agile?

Korzyści z wdrożenia Agile
 Co pokazują badania? – doświadczenia Salesforce.com
 Korzyści uzyskanie z Agile na bazie badań w 5000 firm softwarowych
 Wzrost zainteresowania podejściem zwinnym w innych branżach
 Cechy zwinnej organizacji
 Poziom zwinności a miary sukcesu projektów
 Który Agile zastosować w swojej organizacji? – przegląd głównych założeń Scrum, Feature Driven Development, Extreme Programming, Dynamic System Development Method
 Mapa metodyk i podejść

IV. Przegląd metodyk i podejść

Mapa kluczowych metodyk wg kryterium efektywności i rezultatu
 Popularność poszczególnych metodyk według badań europejskich i amerykańskich
 Dobór metodyki do projektu według kategorii niepewności i złożoności
 3 filary Scrum
 Agile PM – podobieństwa i różnice do Scrum
 4 wartości Extreme Programming (XP)
 Rola Kanban w podejściu zwinnym
 Priorytetyzacja działań metodą MoSCoW

V. Metodyka SCRUM - najważniejsze wartości w jak najkrótszym czasie

Definicja SCRUM – zasady i wartości
 Cykl życia projektu zgodny z metodą SCRUM

Role w SCRUM: Product Owner, Scrum master, Zespół
 Iteracyjność w SCRUM – podejście przyrostowe
 Sprint jako jednostka pracy w SCRUM: rodzaje Sprintów, praca podczas Sprintu, przerywanie Sprintu, planowanie Sprintu, cel Sprintu
 Artefakty SCRUM: Product Backlog, Sprint Backlog
 Wydarzenia (rutyny) w SCRUM: Planowanie Sprintu, dzienny SCRUM, Podsumowanie SPRINTU, Retrospekcja
 Retrospekcja jako najważniejszy element AGILE w SCRUM

VI. Zasady tworzenia wymagań wg zwinnej filozofii zarządzania projektami

Product Backlog
 Pisanie Historyjek – (User stories) – wykorzystanie Karty Zapotrzebowania oraz weryfikacja metodą 5Why & What IF/INSTEAD...
 Kryteria akceptacji potrzeb i oczekiwań Klientów i użytkowników
 Definition of Ready, czyli kryterium gotowości do wykonania pracy (realizacji Historyjki)
 Definition of Done, czyli kryterium ukończenia

VII. Realizacja sposobu szacowania złożoności zadań w SCRUM

Estymowanie pracy - Szacownie za pomocą magicznego mnożnika
 Story Points, czyli szacowanie w punktach.
 Velocity i korzystanie z danych historycznych

VIII. Planowanie czasu realizacji i monitorowania postępów

Typowe metody planowania projektów a podejście AGILE – trudności i wyzwania
 Planowanie projektu na podstawie estymacji i danych referencyjnych
 Zarządzanie zadaniami pomiędzy zespołami SCRUM
 Jak pogodzić planowanie SCRUM z planowaniem czasu realizacji projektów w całej organizacji?

IX. Wymogi roli SCRUM Mastera i pozostałych ról biorących udział w procesie

Poznanie i zrozumienie roli Scrum Mastera.
 Scrum Master jako przywódca służebny
 Relacje ról w SCRUM zespole
 SCRUM Master, Product Owner, Zespół i Klient - wzajemne powiązania w tej metodyce.
 Odpowiedzialność SCRUM Mastera
 Odpowiedzialność Product Owenera
 Odpowiedzialność zespołu
 Kluczowe cechy i kompetencje niezbędne na stanowisku Scrum Mastera
 Silne znaczenie „miękkich” kompetencji fundamentalnych

X. Jak wdrożyć metodyki zwinne do Twojej organizacji?

Przygotowanie do transformacji – kluczowe czynniki sukcesu
 Transformacja AGILE jako Zmiana sposobu myślenia (w pierwszej kolejności)
 Charakterystyka postaw ludzi w zmianie
 Sposoby pracy z postawami w zmianie
 Silne znaczenie „miękkich” kompetencji fundamentalnych.
 Znaczenie rozwoju i ciągłego doskonalenia kompetencji

XI. Gra symulacyjna - Miasto SCRUM - doświadczenie poznanych metodyk w praktyce